



## GAMA DE SIMULADORES DE INYECCIÓN EN EL HOMBRO

Diseñada en colaboración con profesionales clínicos, esta gama combina la práctica física con soporte tecnológico. Ofrece una plataforma de formación y aprendizaje realista para inyecciones en el hombro en los cuatro puntos más habituales.

Ambos modelos tienen una base común, ofreciendo distintos niveles de dificultad para facilitar el aprendizaje de los estudiantes desde el nivel básico hasta el más avanzado.

### 70200 70219 INYECCIÓN GUIADA POR PALPACIÓN

La aplicación para Android permite a estudiantes y profesores ver la anatomía subyacente e indica de forma clara cuándo la inyección se ha realizado correctamente.



### 70202 70221 INYECCIÓN GUIADA POR ULTRASONIDO

Técnicas guiadas por ultrasonido, permitiendo la inyección y aspiración de fluidos.



*El aprendizaje más realista posible*

[limbsandthings.com](http://limbsandthings.com)

# INYECCIÓN GUIADA POR PALPACIÓN

## CARACTERÍSTICAS:

### REALISMO

- Capas de músculo y piel diferenciadas que permiten una sensación realista al introducir la aguja

### CARACTERÍSTICAS CLAVE

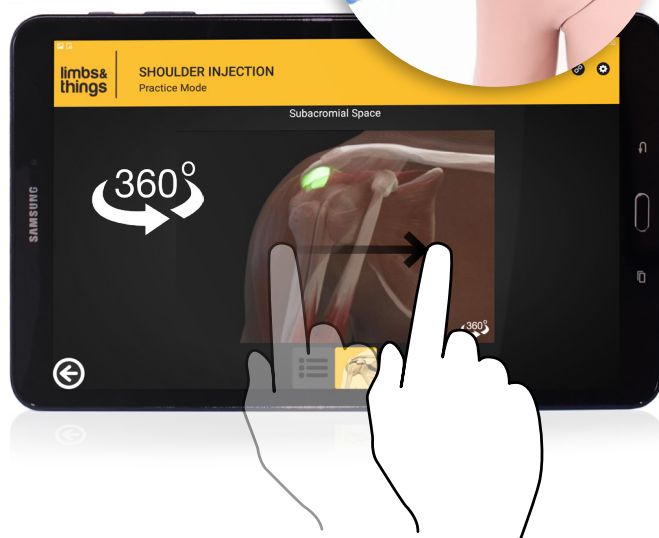
- Palpación para localizar las cuatro zonas más comunes donde administrar la inyección
- El estudiante recibe respuesta inmediata al localizar la zona correcta
- Inyecciones desde múltiples enfoques para permitir diferentes opciones
- Adecuado para el aprendizaje de posgrado
- La aplicación ofrece una vista completa de 360° de la anatomía subyacente y los puntos de inyección para facilitar el aprendizaje
- La aplicación está disponible en español
- Pieles de recambio rentables

### VERSATILIDAD

- Cada piel admite hasta 500 inyecciones en cada zona (1 piel de recambio incluida)
- El simulador se conecta fácilmente por bluetooth con la aplicación
- Requiere únicamente una aguja estándar (suministrada)
- Las pilas (2 x AA suministradas) duran hasta 500 horas

### SEGURIDAD

- Sin látex

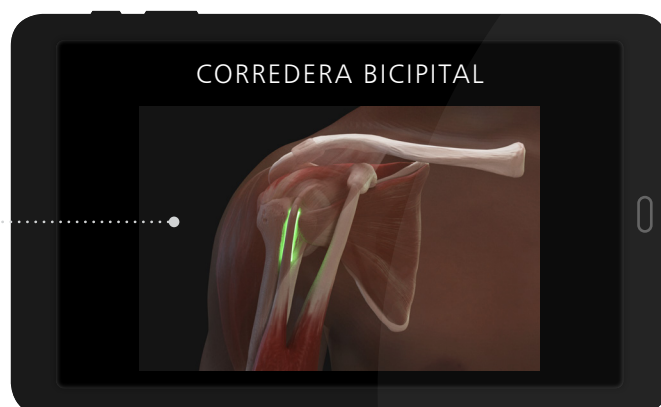
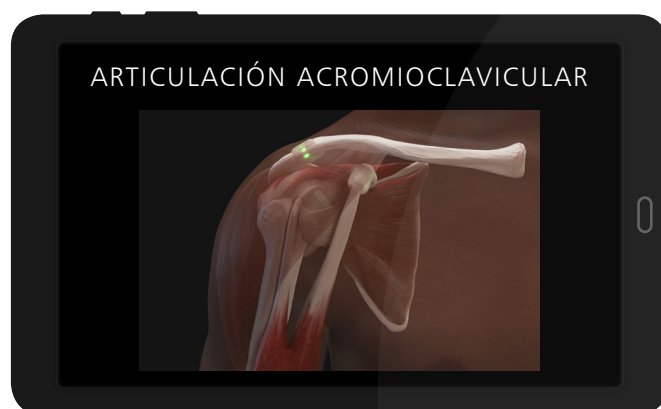


## INCLUYE:

- Módulo de hombro - Palpación
- Piel del hombro (1 recambio)
- Torso para el hombro
- Juego de agujas
- Tableta Android
- Codo
- Pilas AA (x2)
- Bolsa de transporte

## HABILIDADES:

- Permite practicar distintas técnicas en puntos específicos
- Identificación de puntos de referencia anatómicos mediante palpación
- Cuatro puntos de inyección habituales:
  - Articulación acromioclavicular
  - Articulación glenohumeral
  - Surco bicipital
  - Espacio subacromial
- Rotación del hombro para localizar la cabeza del húmero



La aplicación incluye anatomía del hombro interactiva y enlaces a guías de técnicas de inyección. Puede descargarse de forma gratuita en [limbsandthings.com](http://limbsandthings.com)

# INYECCIÓN GUIADA POR ULTRASONIDO

## CARACTERÍSTICAS:

### REALISMO

- Los innovadores materiales utilizados en el hombro permiten obtener imágenes de ultrasonido similares a las reales

### CARACTERÍSTICAS CLAVE

- Materiales visibles mediante ultrasonido que representan puntos de referencia internos esenciales
- Es posible confirmar de forma visual si la inyección se ha realizado correctamente, ya sea viendo la entrada del líquido en el punto correspondiente o aspirándolo
- La cantidad de líquido en la bursa subdeltoidea puede ajustarse para distintos niveles de aprendizaje, desde una bursa sin líquido ninguno hasta una bursa distendida llena de líquido
- Función de bloqueo nervioso: permite a los estudiantes ver el nervio supraescapular y realizar inyecciones cerca del mismo

### VERSATILIDAD

- Hermético, admite hasta 400 inyecciones en cada punto de inyección
- La posibilidad de modificar el tamaño de la bursa permite a los instructores adaptar la formación a distintos niveles de dificultad (la inyección resulta más difícil conforme disminuye la cantidad de líquido)
- Líquido sinovial de color realista

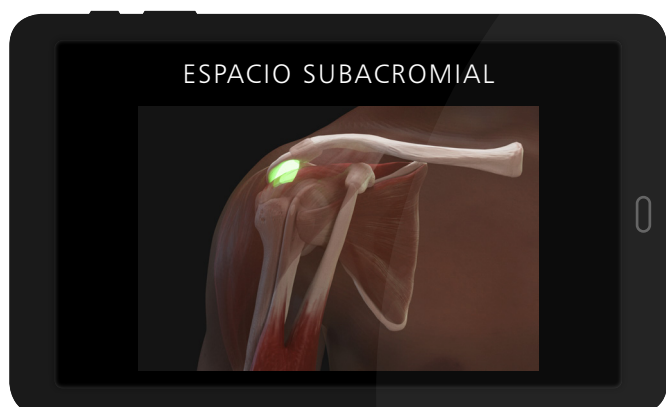
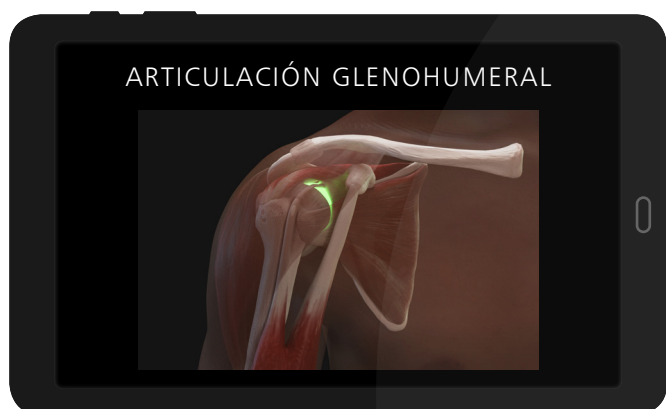
### SEGURIDAD

- Sin látex



## INCLUYE:

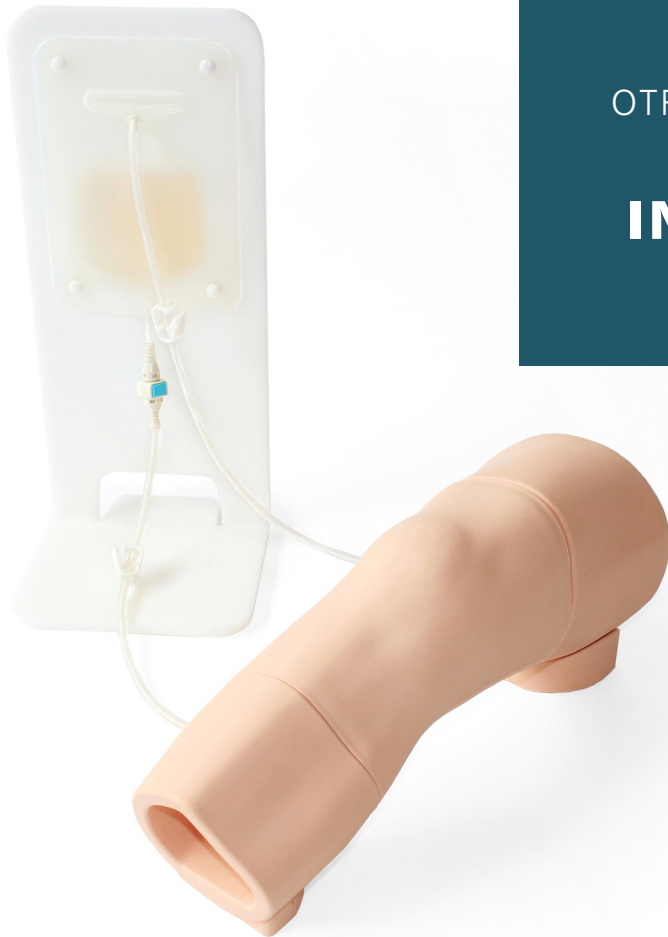
- Módulo de hombro - Ultrasonido
- Torso para el hombro
- Kit de llenado
- Juego de agujas
- Líquido sinovial (250ml)
- Codo
- Bolsa de transporte



## HABILIDADES:

- Colocación del paciente
- Identificación de puntos de referencia anatómicos mediante ultrasonido
- Cuatro puntos de inyección habituales:
  - Articulación acromioclavicular
  - Articulación glenohumeral
  - Vaina tendinosa del bíceps (situada en el surco bicipital, rodea el tendón)
  - Bursa subdeltoidea (en el espacio subacromial)
- Uso de tecnología de ultrasonido para realizar inyecciones en distintos planos con técnicas variadas
- Ver el nervio supraescapular en la ecografía

OTROS PRODUCTOS DE NUESTRA  
**GAMA DE  
INYECCIÓN EN LAS  
ARTICULACIONES**



SIMULADOR DE RODILLA  
PARA ASPIRACIÓN E  
INYECCIÓN, COMPATIBLE  
CON ULTRASONIDO

70103 70114

CODO PARA INYECCIÓN EN  
ARTICULACIÓN

30080



MANO Y MUÑECA  
PARA INYECCIÓN EN  
ARTICULACIÓN

30031



PIE Y TOBILLO PARA  
INYECCIÓN EN  
ARTICULACIÓN

30100

